

## 反射テスト 解析 軌跡 媒介変数 02

1. 点  $P$  の描く軌跡の方程式を求めよ. (  $S$  級 1 分 40 秒,  $A$  級 2 分 40 秒,  $B$  級 4 分,  $C$  級 6 分 )

(1) 実数  $t > 0$  に対して, 点  $P(t-4, t^2-1)$

(2) 実数  $a, b$  に対して, 点  $P(a+b, ab)$   
ただし,  $a^2 + b^2 = 1$

2. 点  $P$  の描く軌跡の方程式を求めよ. (  $S$  級 1 分 40 秒,  $A$  級 2 分 40 秒,  $B$  級 4 分,  $C$  級 6 分 )

(1) 実数  $t > 0$  に対して, 点  $P(1-t, 1-t^2)$

(2) 実数  $a, b$  に対して, 点  $P(a+b, ab)$   
ただし,  $a^2 + ab + b^2 = 1$

## 反射テスト 解析 軌跡 媒介変数 02 解答解説

1. 点 P の描く軌跡の方程式を求めよ。(S 級 1 分 40 秒, A 級 2 分 40 秒, B 級 4 分, C 級 6 分)

(1) 実数  $t > 0$  に対して, 点  $P(t-4, t^2-1)$

点 P の座標を  $(X, Y)$  とおく.

$$X = t - 4 \quad \text{かつ} \quad Y = t^2 - 1$$

$$\Leftrightarrow t = X + 4 \quad \text{かつ} \quad Y = t^2 - 1$$

### ★ 変域の確認

$$t > 0 \Leftrightarrow X + 4 > 0 \Leftrightarrow -4 < X$$

### ★ 媒介変数を消去⇒軌跡の方程式

$$Y = (X + 4)^2 - 1$$

よって, 点 P の軌跡は

$$\text{放物線 } y = (x + 4)^2 - 1 \quad (-4 < x)$$

(2) 実数  $a, b$  に対して, 点  $P(a+b, ab)$

$$\text{ただし, } a^2 + b^2 = 1$$

点 P の座標を  $(X, Y)$  とおく.

条件から

$$X = a + b \quad \text{かつ} \quad Y = ab \quad \text{かつ} \quad a^2 + b^2 = 1$$

### ★ 媒介変数を消去⇒軌跡の方程式

$$a^2 + b^2 = (a + b)^2 - 2ab \text{ より}$$

$$X^2 - 2Y = 1$$

$$\Leftrightarrow Y = \frac{1}{2}X^2 - \frac{1}{2} \quad \dots \textcircled{1}$$

### ★ 変域の確認

2 次方程式の解と係数の関係から

$a, b$  は  $t$  についての方程式  $t^2 - Xt + Y = 0$  の解  
 $a, b$  は実数であるから判別式は 0 以上になるので,

$$D = (-X)^2 - 4Y \geq 0$$

$$\Leftrightarrow X^2 - 4Y \geq 0$$

$$\Leftrightarrow X^2 - 4\left(\frac{1}{2}X^2 - \frac{1}{2}\right) \geq 0 \quad \leftarrow \textcircled{1} \text{ の代入}$$

$$\Leftrightarrow X^2 - 2(X^2 - 1) \geq 0$$

$$\Leftrightarrow -\sqrt{2} \leq X \leq \sqrt{2}$$

よって, 点 P の軌跡は

$$\text{放物線 } y = \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2} \quad (-\sqrt{2} \leq x \leq \sqrt{2})$$

2. 点 P の描く軌跡の方程式を求めよ。(S 級 1 分 40 秒, A 級 2 分 40 秒, B 級 4 分, C 級 6 分)

(1) 実数  $t > 0$  に対して, 点  $P(1-t, 1-t^2)$

点 P の座標を  $(X, Y)$  とおく.

$$X = 1 - t \quad \text{かつ} \quad Y = 1 - t^2$$

$$\Leftrightarrow t = 1 - X \quad \text{かつ} \quad Y = 1 - t^2$$

★ 変域の確認

$$t > 0 \Leftrightarrow 1 - X > 0 \Leftrightarrow X < 1$$

★ 媒介変数を消去⇒軌跡の方程式

$$\begin{aligned} Y &= 1 - (1 - X)^2 \\ &= -(X - 1)^2 + 1 \end{aligned}$$

よって, 点 P の軌跡は

放物線  $y = -(x - 1)^2 + 1 \quad (x < 1)$

(2) 実数  $a, b$  に対して, 点  $P(a + b, ab)$

ただし,  $a^2 + ab + b^2 = 1$

点 P の座標を  $(X, Y)$  とおく.

条件から

$$X = a + b \quad \text{かつ} \quad Y = ab \quad \text{かつ} \quad a^2 + ab + b^2 = 1$$

★ 媒介変数を消去⇒軌跡の方程式

$$a^2 + ab + b^2 = (a + b)^2 - ab \quad \text{より}$$

$$X^2 - Y = 1$$

$$\Leftrightarrow Y = X^2 - 1 \quad \cdots \text{①}$$

★ 変域の確認

2 次方程式の解と係数の関係から

$a, b$  は  $t$  についての方程式  $t^2 - Xt + Y = 0$  の解  
 $a, b$  は実数であるから判別式は 0 以上になるので,

$$D = (-X)^2 - 4Y \geq 0$$

$$\Leftrightarrow X^2 - 4Y \geq 0$$

$$\Leftrightarrow X^2 - 4(X^2 - 1) \geq 0 \quad \leftarrow \text{①の代入}$$

$$\Leftrightarrow -3X^2 + 4 \geq 0$$

$$\Leftrightarrow X^2 \leq \frac{4}{3}$$

$$\Leftrightarrow -\frac{2\sqrt{3}}{3} \leq X \leq \frac{2\sqrt{3}}{3}$$

よって, 点 P の軌跡は

放物線  $y = x^2 - 1 \quad \left( -\frac{2\sqrt{3}}{3} \leq x \leq \frac{2\sqrt{3}}{3} \right)$